



АДМИНИСТРАЦИЯ
КРЕСТЕЦКОГО МУНИЦИПАЛЬНОГО ОКРУГА
НОВГОРОДСКОЙ ОБЛАСТИ

КОМИТЕТ КУЛЬТУРЫ, СПОРТА И АРХИВНОГО ДЕЛА

П Р И К А З

от 06.11.2024 № 59-Д
р.п. Крестцы

Об утверждении положения и о проведении межрайонной
интеллектуальной игры
«Лидер XXI века!»

В целях расширения кругозора, развития познавательной и творческой активности подростков и молодёжи в возрасте 15-18 лет, в рамках приоритетного регионального проекта «Творческая молодёжь»

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести 29 ноября 2024 межрайонную интеллектуальную игру «Лидер XXI века!» (далее - Игра)
2. Утвердить прилагаемое Положение о проведении Игры.
4. Ответственным за проведение Игры назначить Андрееву Светлану Борисовну, директора МБУК «Крестецкая централизованная библиотечная система».

Председатель комитета



Т.П. Музыкаина

С приказом ознакомлена:

 - Андреева С.Б.

СОГЛАСОВАНО:

Председатель комитета образования
Администрации Крестецкого
муниципального округа

«06» ноября 2024 г.

Н. В. Саничева



УТВЕРЖДЕНО

приказом комитета культуры, спорта и
архивного дела Администрации Крестецкого
муниципального округа №_59-Д
«06» ноября 2024 г.

Положение о проведении межрайонной интеллектуальной игры «Лидер XXI века!»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения межрайонной интеллектуальной игры «Лидер XXI века!» (далее по тексту Игра).

1.2. Игра проходит в рамках приоритетного регионального проекта «Творческая молодёжь».

1.3. Учредителями Игры являются

Комитет культуры, спорта и архивного дела Администрации Крестецкого муниципального округа;

Комитет образования Администрации Крестецкого муниципального округа.

1.4. Организатором Игры является муниципальное бюджетное учреждение культуры «Крестецкая централизованная библиотечная система».

2. Цель и задачи игры

2.1. Игра проводится в целях расширения кругозора, развития познавательной и творческой активности подростков и молодёжи в возрасте 15-18 лет.

2.2. Игра призвана решить следующие задачи:

- создать среду, стимулирующую ребят повышать свой интеллектуальный уровень, расширять кругозор, самостоятельно приобретать знания по различным темам;
- реализовать соревновательный интерес в интеллектуальной сфере;
- пропагандировать интеллектуальные игры как действенную форму проведения содержательного досуга подростков и молодёжи.

3. Сроки и место проведения игры

Игра состоится **29 ноября 2024 г. в 12.00** в Центральной библиотеке муниципального округа, структурном подразделении МБУК «Крестецкая централизованная библиотечная система», по адресу: р.п. Крестцы ул. Московская д. 6

4. Условия участия в игре

4.1. В Игре могут принять участие команды «знатоков» из числа подростков и молодёжи 15-18 лет образовательных организаций муниципальных районов, округов Новгородской области.

Для участия в Игре командам, необходимо подать **до 20 ноября 2024 года** заявку в письменном или электронном виде в МБУК «Крестецкая централизованная библиотечная система» на адрес: krestetskayamb@yandex.ru с указанием района или округа, точного названия учреждения, названия команды, состава команды (Ф.И.), возраста участников, ФИО и контактный телефон руководителя (форма заявки прилагается).

4.2. Каждая команда должна иметь название и командный атрибут.

4.3. Получение настоящего положения является официальным приглашением к участию в межрайонной интеллектуальной игре «Лидер XXI века!»

4.4. Состав команды 6 человек (вместе с капитаном).

5. Порядок проведения игры

5.1. «Лидер XXI века!» - Игра, в которой команды соревнуются в умении находить правильный ответ на поставленный перед ними вопрос за ограниченное время.

5.2. Игра состоит из пяти туров. Каждый тур имеет определённую тематику. Первый тур - «В стране литературных героев» (вопросы посвящены эпистолярному жанру в литературных произведениях русских классиков); Второй тур - «Энциклопедия русской жизни» (тур приурочен к 225 - летию А. С. Пушкина, по роману «Евгений Онегин»); Третий тур - «Самсон русской живописи» (к 180 - летию И. Е. Репина); Четвёртый тур - «Бронзовая Русь сияет снова» (к 80 – летию торжественного открытия восстановленного памятника Тысячелетию России); Пятый тур - «Мелодия и воображение» (в данном туре следует отгадать музыкальное произведение и исполнителя).

5.3. В каждом туре даётся 6 заданий с минутой обсуждения на каждый вопрос. Каждый правильный ответ оценивается в 1 балл.

5.4. Каждой команде выдаются бланки для ответов по числу туров в Игре. После истечения одного из тура бланки собираются, и ведущий зачитывает правильные ответы.

6. Критерии оценки и награждение

6.1. Жюри в составе не менее трёх человек определяют победителей Игры.

6.2. Победителем Игры считается команда, набравшая наибольшее количество баллов по результатам всех туров, награждается дипломом и памятным подарком.

6.3. Команды, занявшие второе и третье призовые места, объявляются лауреатами, получают диплом лауреатов.

6.4. Остальные команды награждаются дипломом за участие.

6.5. Руководители команд, подготовившие учащихся к игре, награждаются благодарственными письмами.

6.6. Результаты интеллектуальной игры размещаются на официальных сайтах в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет».

Приложение
к положению межрайонной интеллектуальной
игры «Лидер XXI века»

Заявка
на участие в межрайонной интеллектуальной игре
«Лидер XXI века»

Район _____

Название команды _____

Ф.И.О. руководителя _____

Участники	Фамилия, имя игроков	Возраст игроков
Капитан		
Игрок 1		
Игрок 2		
Игрок 3		
Игрок 4		
Игрок 5		

Контактный телефон руководителя _____